

CLEAN AIR 2

INTERAKTIVNÍ HRA CLEAN AIR JAKO NÁSTROJ PRO ČISTÉ PROSTŘEDÍ

CLEAN AIR 2

Znečištěné ovzduší je problémem mnoha evropských měst. K jeho řešení je kromě praktických činností potřeba ve velkém i vzdělávací činnost. Důležitou skupinou příjemců jsou děti, které se správným postojům teprve učí. Vzdělávání žáků základních škol je nezbytným preventivním opatřením. Cílem tohoto projektu je zvýšit povědomí o problému znečištění ovzduší, jeho příčinách, dopadech na zdraví a možných řešeních, která mohou obyvatelé přijmout, aby problém zmírnili a snížili znečištění ovzduší ve svém okolí. Tohoto cíle bude dosaženo poskytnutím školení pro učitele v problematice znečištění ovzduší a jejich vybavením inovativními interaktivními vzdělávacími materiály, které budou používat k výuce svých žáků a studentů o této problematice.

NEDÁVNÉ UDÁLOSTI

Projekt Clean Air 2 započal 18. prosince 2020, kdy proběhlo první setkání. Kvůli pandemii Covid-19 se konalo druhé setkání online. Online setkání proběhlo v květnu 2021. Během tohoto setkání byla kontrolována práce na prvním Intelektuálním výstupu (IO1). Třetí setkání proběhlo mezi partnery naživo i online. Tato akce se konala v polském Krakově ve dnech 13. a 14. prosince 2021. Setkání bylo věnováno herním scénářům (IO2) a prezentacím pracovních verzí hry a následných diskuzí o nich. Všichni partneři prezentovali dosavadní aktivity a byl zkontrolován překlad všech daných dokumentů do národních jazyků. Byla zmíněna důležitost diseminace a plán kontroly kvality ukázal, že všichni partneři se účastní projektu s jasnou představou o své roli v rámci projektu. Přítomni byli všichni partneři projektu z Polska, Rumunska, Španělska, Slovenska, České republiky a Litvy.



Krátce o projektu:

Projekt Clean Air 2 dosáhne svých cílů vytvořením 5 základními Intelektuálními výstupy (IO):

- IO1:** Kurikulum a metodologie školení
- IO2:** Herní scénáře
- IO3:** Filmové scénáře a produkce
- IO4:** Hra + prostředí virtuálního světa
- IO5:** Scénáře lekcí a pilotní testování

Kromě těchto výsledků projektu se uskuteční také diseminační konference konané těsně před koncem projektu.

Co bude dál?

Po rozpracování Intelektuálního výstupu 1 (IO1) a vyhodnocení Intelektuálního výstupu 2 (IO2) se pracuje na filmových scénářích a jejich výrobě. Práce na hře a virtuální realitě budou pokračovat. Filmové scénáře bude produkovat Krakowski Alarm Smogowy a partneři budou vzájemně kontrolovat dané výstupy. Tato práce bude realizována v následujících 7 měsících.

Nadcházející události

20. - 21. 04. 2021

4. SETKÁNÍ PARTNERŮ

Partneři se dohodli, že se příští schůzka uskuteční v Nitře jako náhrada za zrušený meeting z roku 2021 z důvodů omezení způsobené pandemií Covid-19. Během tohoto setkání se partneři podělí o svůj názor na třetí část životnosti projektu.

PARTEŘI PROJEKTU



Navštivte nás: www.cleanair2-project.eu

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

This project is co-funded by the European Commission through the Erasmus+ Programme.

Číslo projektu 2020-1-PL01-KA201-081446